

大会企画(TK-3)

# 教育DXはSTEAMから

日時：2023年3月9日(木) 13:00~17:00 2号館 2201教室

イノベーション  
Society5.0  
教育人材育成?

参加費  
無料  
(要事前登録)

【問題提起/話題提供】

## 「教育改革の動向 探求とSTEAM」

鈴木 寛(元文科副大臣/東京大学・慶応大学)

指導要領 令和の学校 探究 STEAM 個別最適化 改革推進には?

【対談：SとTEを繋ぐ!】

## ワクワクするSTEAM

中島さち子(steAmBAND代表理事・万博プロデューサー)

STEAM、Playful、創造力、万博

## 創造の知ーこれからの工学とSTEAMー

原島 博(東大名誉教授)

文化創造学 人間学 探求と創造 能力 個性 子どものいい顔

【講演：STeam支援と連携?】

## 政府の役割 EdTech活用 未来の教室!

浅野大介(経産省、未来の教室事業創設)

GIGAで個別と協働 STEAMライブラリー 誰一人取り残さない 教育DX

## 大学の役割

大島まり(東京大学生研ONG・産構審委員)

SSH GSC 高大接続\*産学連携/ONG 学びのイノベーション・プラットフォーム(PLIJ)

## 産業界/学会の役割

江村克己(NEC、PLIJ・COCN/前情報処理学会会長)

PLIJ 情報人材 学会活動

【総合討論】

登壇者+参加者+関係者



2023年電子情報通信学会総合大会 芝浦工業大学 大宮キャンパス

